4.3 Die Webapp—Das Interface zur Einsicht und Konfiguration aller Daten

4.3.1 Erste Konzeption

Zur Kontrolle der Daten und aller Benutzerkonten haben wir uns entschieden, eine Web Applikation zu entwickeln, die Zugriff auf die Datenbank nehmen kann, um deren Informationen anzuzeigen / bearbeiten / löschen und ggf. neue Datensätze hinzufügen kann. Zudem soll dies dadurch vereinfacht werden indem die Applikation für einige Einträge Vorschläge für Werte macht bzw. ausfiltert, falls ungültige Eingaben getätigt werden. Die App soll verschiedene Sicherheitsbereiche besitzen, die nur Erreichbar sind, falls ein Nutzer angemeldet ist. Administrative Bereiche sollen bei gegebener Sicherheitsfreigabestufe (Eintrag ‚Rights‘ in der ‚Users‘ Tabelle der Datenbank) in die vorhandene Website eingebettet werden um unnötige Doppelungen von Bereichen zu vermeiden bzw. die Benutzung der App weiter zu erleichtern.

4.3.2 Ziele zur Bedienung und der Benutzeroberfläche

Der User soll ohne Anmeldung Zugriff auf die Bereiche ‚Home‘ und ‚Menu‘ haben. Dabei beinhaltet Home allgemeine Informationen und Neuigkeiten zur Seite, sowie sonstige Infos. Der Menübereich beinhaltet lediglich aktuelle Angaben zu verfügbaren Speisen ohne weiteren Zugriff in Form von Bestellungen oder Ähnliches. Sobald sich der User angemeldet hat, verschwindet der Login-Button und wird von einem User-Dropdown abgelöst, in dem der User Links zu den Bereichen ‚Notifications‘, ‚Leaderboard‘, ‚Settings‘, ‚Favorites‘ und den Logout erhält. Es wird sichergestellt, dass der Client keinen Zugriff auf Daten bekommt bevor dieser die benötigten Userdaten zum Anmelden abgeschickt hat.

4.3.3 Umsetzung

Zu den Bereichen der Entwicklung gehören zum einen die Grundsprachen HTML5, CSS, JavaScript PHP und SQL, jedoch werden weitere Frameworks, Plugins und Erweiterungen wie jQuery-1.11.2, Mustache v2.1.2, Bootstrap-3.3.4, AngularJS v1.4.3-build.4096, Angular-UI-Router v0.2.15 und UI-Bootstrap-tpls-0.13.0.